



Nicolás A. E. Rojas Saavedra

25 años

Alejandro Guillier
#1771, Barrio
Universitario,
La Serena

Contacto:
95749349
ing.rojas89@gmail.com



INGENIERO DE EJECUCIÓN EN MINAS

Egresado Julio 2013 – Titulado Enero 2014

Ingeniero en Minas de la Universidad de La Serena, con Grado de Licenciado Mención Minas. Diplomado en Gestión técnica-económica de voladura de rocas (c). Posee conocimientos avanzados y fácil adaptación a sistemas computacionales, software SketchUp y AutoCAD, sistema DISPATCH, inglés nivel intermedio. Destaca por ser un buen líder, profesional responsable, comprometido, proactivo, con capacidad de trabajar bajo presión y en equipo.

Experiencia laboral

- | | |
|-------------|---|
| 2013 | Codelco división Chuquicamata, Calama. |
| | Práctica Profesional. Me desempeñé en el Área de Gerencia Mina, encargado del control y análisis de la perforación y precorte, turno a turno, vía base de datos. |
| 2012 | Mina escuela Brillador, La Serena. |
| | Experiencia en mina subterránea, logrando conocimientos generalizados en cuanto a este tipo de minas, sus labores y servicios básicos. |
| 2012 | Walmart Chile, Express de Líder, La Serena. |
| | Vendedor y reponedor. Al ofrecer un servicio al cliente de calidad, se me reconoció en una oportunidad como el mejor trabajador del mes. |
| 2011 | Unimarc, La Serena. |
| | Vendedor y reponedor. Mi primera instancia para generar roce con personas de todas las edades dentro del trabajo, destacado por el compañerismo y el trabajo en equipo. |

Herramientas

- | | |
|--------------------|---|
| Idiomas | Ingles. Nivel intermedio. |
| Informática | MS Office. Nivel avanzado (Excel, PPoint, Word).
Modular. Nivel intermedio (Dispatch).
SketchUp. Nivel intermedio (Ingeniería).
CAD. Nivel básico (AutoCAD). |
| Otras | Licencia de conducir. Clase B.
Licencia especial. Programador Calculista. |

Formación académica

- | | |
|------------------|--|
| 2008-2013 | Ingeniería de Ejecución en Minas
Universidad de La Serena. |
| 1996-2007 | Enseñanza Básica/Media
Colegio Gerónimo Rendic. |